

JE CONSTRUIS LE BUDGET PRÉVISIONNEL DE MON PROJET OU DE MON ASSOCIATION



ORGANISATEUR : ASSOCIATION DÉVELOPPEMENT SOCIAL URBAIN - CENTRE DE RESSOURCES DES ASSOCIATIONS BOULONNAISES

THÈME : CAMPAGNE FDVA, LES FINANCES D'UNE ASSOCIATION

Initiation

Gratuit

3 heures

Présentielle

PUBLIC / CONDITIONS D'ACCÈS

Tout public bénévole, pas de condition particulière d'accès

DESCRIPTIF DE LA FORMATION

Cet atelier pratique s'adresse aux bénévoles et responsables associatifs souhaitant être accompagnés dans la construction du budget prévisionnel de leur projet ou de leur association. Il vient en complément de l'atelier sur la rédaction des écrits, mais toute personne souhaitant apprendre à élaborer un budget prévisionnel est la bienvenue.

Pensé comme un temps de travail concret et participatif, l'atelier permet aux participants de construire directement leur budget en abordant les principales rubriques : produits et ressources, charges et dépenses, contributions volontaires en nature, et projections financières. Les participants bénéficient d'un appui méthodologique, d'exemples concrets et peuvent échanger avec les autres bénévoles pour sécuriser et enrichir leur budget.

Si le budget n'est pas entièrement finalisé à l'issue de l'atelier, des sessions supplémentaires d'accompagnement seront proposées tout au long de janvier et février, sur différents créneaux, afin de permettre à chacun de progresser à son rythme. Après échange avec les participants, un second atelier pourra également être organisé directement sur le territoire pour les associations rurales qui souhaitent un accompagnement plus proche de chez elles.

DATE(S) DE LA FORMATION

04 février 2026

18h00 - 21h00

POUR S'INSCRIRE

0391904543

crab@asso-dsu.fr

<https://framaforms.org/fdva-2026-1766306...>

LIEU DE LA FORMATION

Espace Jean d'Ormesson, Square Jacques Fayeulle
62250 Marquise

STRUCTURE FORMATRICE

Association Développement Social Urbain - Centre de Ressources des Associations Boulonnaises

[Voir la présentation de cette structure](#)